



مجتمع رباتیک اهواز

بنام خدا

مسابقات اسکرچ (دبستان)



مسابقه بازی سازی با اسکرچ، در دو سطح، برای پایه سوم و چهارم ابتدایی و پایه پنجم و ششم برگزار خواهد شد.

قوانین مسابقه:

۱. شرکت کنندگان می توانند به صورت تک نفره و یا یک تیم دو نفره در مسابقه شرکت داشته باشند. (حداکثر دو نفر)
۲. همراه داشتن لپ تاپ توسط دانش آموز الزامی است.
۳. قبل از شرکت در مسابقات از سالم بودن باتری لپ تاب اطمینان حاصل فرمایید تا در مواقع ضروری و نبود برق دچار مشکل نشوید
۴. برای اطمینان از نبود مشکل شارژ، سیم رابط به همراه داشته باشید.
۵. همراه داشتن اینترنت همراه، به عهده دانش آموز خواهد بود و کمیته برگزاری هیچ مسئولیتی در قبال آن نخواهد داشت.
۶. امتیاز نهایی هر گروه، بستگی به کیفیت انجام پروژه نهایی دارد که به تایید گروه داوری خواهد رسید.
۷. همراه داشتن هرگونه وسایل ارتباطی و هوشمند مانند ساعت هوشمند و... تخلف بوده و در صورت مشاهده منجر به حذف تیم خواهد شد.

زمانبندی:

۸. هر تیم ۱۸۰ دقیقه (سه ساعت) زمان خواهد داشت تا پروژه نهایی را تکمیل کند.

نحوه امتیاز دهی:

۹. داوران پس از بررسی پروژه ها براساس بارم بندی زیر امتیاز دهی خواهند کرد: (از ۱۰۰ امتیاز):



- خلاقیت و ایده پردازی: ۳۰ امتیاز
- منطق برنامه نویسی و ساختار کد: ۳۰ امتیاز
- کیفیت اجرا و روان بودن پروژه: ۲۰ امتیاز
- طراحی گرافیکی و صدا: ۱۰ امتیاز
- ارائه و توضیح شرکت کننده: ۱۰ امتیاز
- ۱۰ امتیاز نهایی هر تیم، مجموع امتیاز داوران خواهد بود.

مجموعه قوانین عمومی

- ▶ در صورت اعتراض به هرگونه مسئله ای اعم از برگزاری مسابقه، داوری و ... اعتراض خود را به صورت مکتوب به مسئول رسیدگی به اعتراضات واقع در محل برگزاری مسابقات تحویل دهید. هرگونه اعتراض شفاهی موجب محرومیت تیم می گردد.
- ▶ تیمها باید در زمان تعیین شده، در محل مسابقه حاضر گردند و به رقابت بپردازند.
- ▶ اگر در زمان مسابقه مساله ای پیش بیاید که در قوانین پیش بینی نشده باشد، تصمیم گیری در این مورد در اختیار تیم برگزار کننده است.